

## *Правила игры в русские шашки*

- ❖ В состязании участвуют два игрока, каждый из которых имеет свой комплект из 12 фигур белого или чёрного цвета.
- ❖ Игра ведётся на стандартной шахматной доске 8 x 8, повернутой так, чтобы по горизонтали были буквы, а по вертикали – цифры.
- ❖ Шашки выставляются только на чёрные клетки таким образом, чтобы заполнить три горизонтальных ряда со своей стороны. Таким образом, между фигурами противника остаётся две свободных полосы.
- ❖ Шаги выполняются поочередно, причём первый ход делает игрок с белыми фигурами. Ходить разрешается только по чёрным квадратам доски.
- ❖ Если за шашкой имеется пустая чёрная клетка, то она обязательно должна быть «убита» — первый игрок переносит свою фигуру на свободный квадрат, а фишка противника снимается с доски.
- ❖ За один ход бьют столько фигур, сколько можно переступить, без ограничения в количестве.
- ❖ Существует правило за фук, согласно которому игрок, не заметивший возможность «съесть» шашку противника, должен вернуться назад на свою клетку и правильно повторить ход. Это положение пришло на замену устаревшему правилу фука, при котором фигура, сделавшая неправильный шаг, считалась «убитой» и снималась со стола, а ход не повторялся.
- ❖ Если в результате игры простая шашка достигает последней горизонтали на стороне противника, она переворачивается вверх дном и получает название «дамка» с увеличенными возможностями по взятию фигур соперника. Дамка может передвигаться по всей длине диагонального ряда, «сжедая» на своём пути все вражеские фишки.
- ❖ И простая шашка, и дамка могут «бить» фигуры в любом направлении – назад и вперёд. Но, в отличие от того, как ходит дамка, простая шашка не может сделать ход назад, если он не ударный.

- ❖ Одним из тактических приёмов игры является «сдача» одной или нескольких собственных фигур для получения возможности сделать ход или для других преимуществ в игре.
- ❖ Игра заканчивается победой одного из игроков, если тот «побил» все шашки соперника, или ничьёй, если на доске фигуры располагаются таким образом, что дальнейшие ходы невозможны с обеих сторон.
- ❖ Если на доске не остаётся ни одной простой фигуры, а только дамки, разрешается сделать 15 ходов, после которых либо определяется победитель, либо признаётся ничья.