

ШАШКИ





Шашки – игра для двух игроков на многоклеточной доске, подобной шахматной, специальными фишками-шашками.

Системы шашечной игры развивалась внутри национальных традиций.

До сих пор нет единого мнения историков, археологов о том, где и когда появилась игра в шашки.

Согласно древним документам, поклонниками игры были как фараоны Египта, так и греческий воин Паламед, участник многолетней осады Трои. Шашки упоминаются в мифе историка и философа Платона о том, как благодаря шашечной партии Гермес выиграл у Луны пять дней и прибавил их к 365 дням.

Позднее игра в шашки стала популярной во всей средневековой Европе, ведь бой на клеточном поле напоминал сражения двух армий с дальними походами, победами и поражениями, захватом противника.



Игры, похожие на шашки, т.е. которые велись на поле с нанесенной на ней сеткой, одинаковыми фигурами, известны с глубокой древности



Такую игру обнаружили археологи при раскопках в Египте.



Другая версия - игра произошла от мавританской игры «алькерк».



В Риме играли в «латрункули», возможно, что эта игра — одна из прародителей современных шашек.



В Россию шашки попали примерно в середине X в. Шашки на Руси назывались тавлеями.



При Петре I появилась такая разновидность игры, как «русские шашки». Бой ведется на стандартной 64-клеточной доске. Используется по 12 фишек.




В итоге едиными для всех (международными) стали 100-клеточные шашки. Эти шашки зародились во Франции в конце XVIII в.

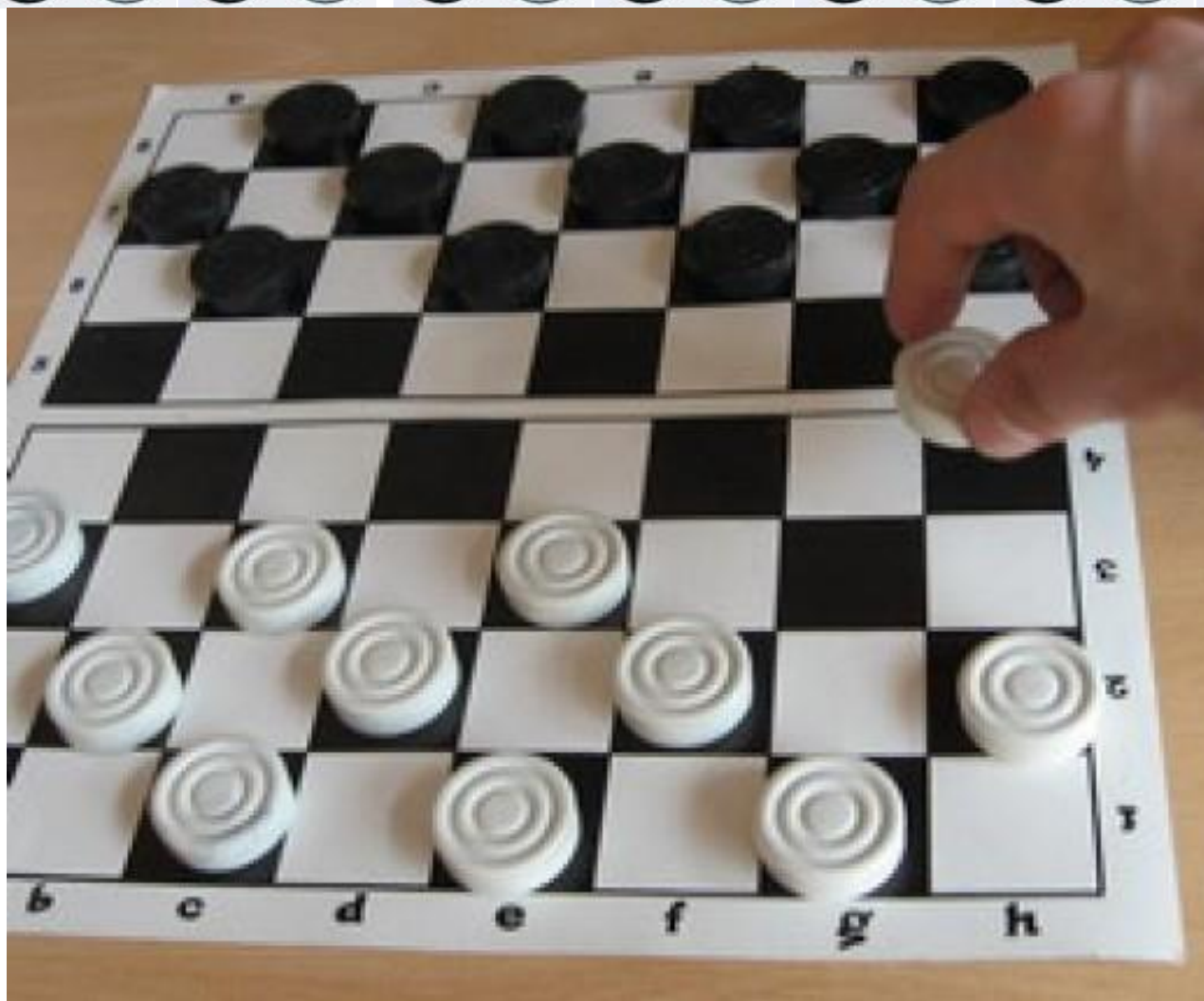


В «русских шашках» у каждого игрока по 12 шашек, которые расставляются по черным полям на доске в 64 клетки (8x8).

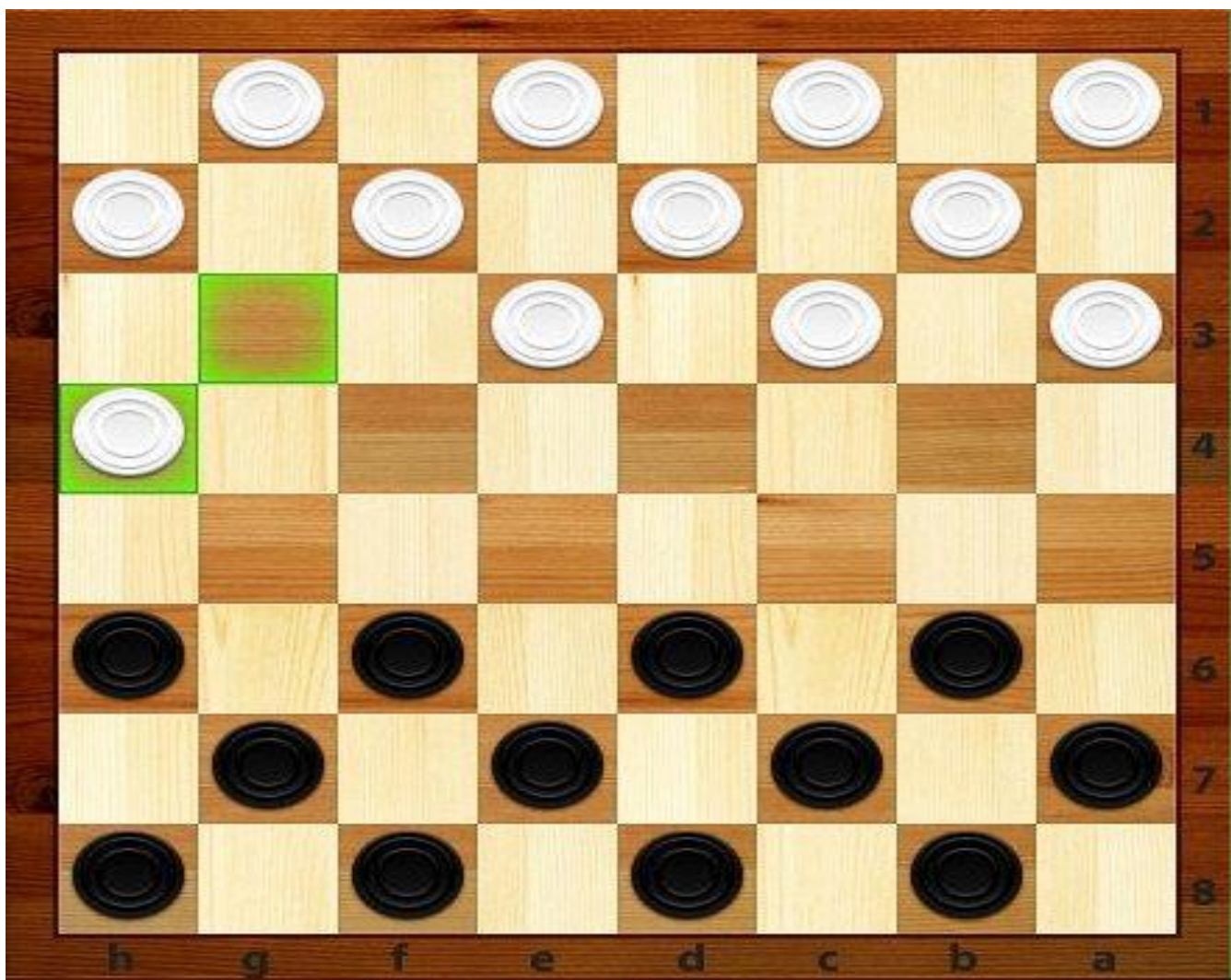


A chessboard with a white banner in the center containing the text "Правила игры". The chessboard is a standard 8x8 grid with alternating light and dark squares. The columns are labeled 'a' through 'h' and the rows are labeled '1' through '8'. The banner is white with a black border and contains the text "Правила" on the top line and "игры" on the bottom line, both in a green, bold, sans-serif font with a slight shadow effect.

**Правила
игры**



Если вы прикоснулись к своей шашке, то обязаны ей пойти, а после того, как переставили её на другое поле и отняли от шашки руку, считается, что ход сделан.



Начинают игру белые. Ходы делают по очереди (сначала белые, потом черные, затем снова белые и т.д.). Нельзя делать подряд несколько ходов. Простые шашки назад не ходят.



Шашки двигаются только по черным полям по диагонали вперед на свободное соседнее поле



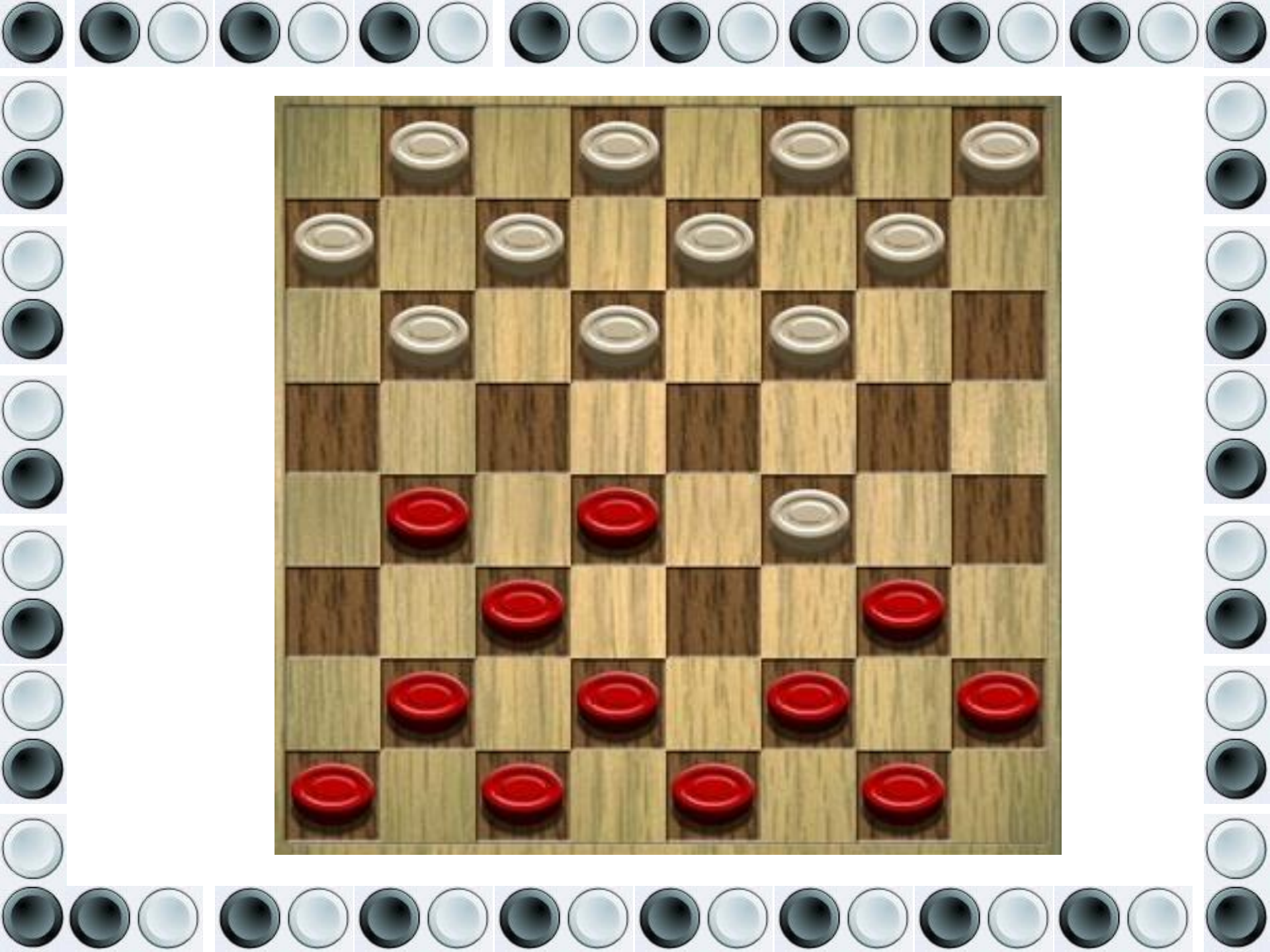
Если белая и черная простые шашки встретились и находятся на соседних полях по диагонали, а поле за шашкой противника свободно, игрок должен взять (побить) её и снять с доски. Брать (бить) шашку соперника можно ходом вперед и назад, если за ней есть свободное поле.

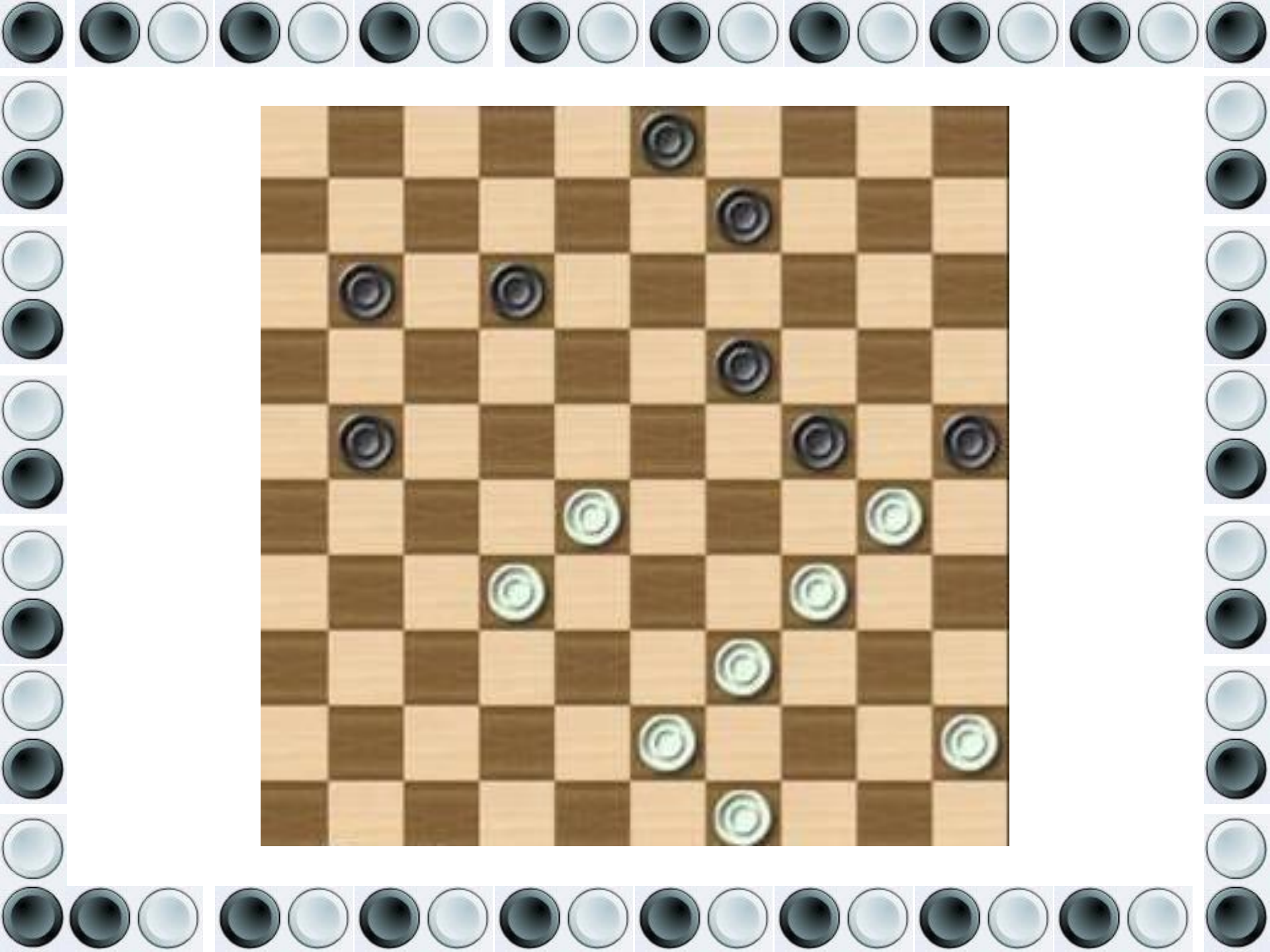


На доске может возникнуть такое положение, что под ударом окажутся сразу несколько шашек противника, тогда их берут (бьют), используя «мостик», перешагивая через каждую шашку на свободное поле за ней. Через два свободных поля перешагивать нельзя, так же как нельзя ходить через две свободные шашки.



Если простая шашка, двигаясь по доске, достигает последнего ряда, она сразу превращается в дамку. Дамка может ходить вперед и назад по всем черным диагоналям на всю их длину, если они свободны от шашек. Дамка может брать сразу несколько шашек, если за каждой из них есть хотя бы одно свободное поле.





**Спасибо за
внимание!**

**Презентацию подготовила
с использованием сети Интернет
Моисеенко Ирина Петровна, воспитатель.**